



CONSEJO NACIONAL DEL DEPORTE DE LA EDUCACIÓN, A.C.

# **ANEXO TÉCNICO**

COLLEGE  
COLLISION  
ESPORTS  
2023

## 1.- CATEGORÍA

La categoría será Única y los competidores deberán haber nacido entre el 1° de enero de 1998 y el 31 de diciembre de 2005, de acuerdo al Reglamento General del Consejo Nacional del Deporte de la Educación A.C. (CONDDE) y la Federación Internacional del Deporte Universitario (FISU).

## 2.-RAMA

Mixta.

## 3.- MODALIDADES

- League of Legends (equipos de 5 jugadores y 2 suplentes) (PC).
- Valorant (equipos de 5 jugadores y 2 suplentes) (PC).
- Rocket League (equipos de 3 jugadores y un suplente) (cualquier consola o PC).
- FIFA 23 (2 titulares) ( consola de nueva generación PS5 o XBOX Series S, X).
- Super Smash Bros Ultimate (2 titulares) (Nintendo Switch).

El equipo completo de una Institución de Educación Superior (IES) se conforma de 22 jugadores, cada IES podrá elegir en que modalidad competir.

## 4.-FORMATO GENERAL

- 3 jornadas clasificatorias (online).
- Un Clasificatorio Nacional a Universiada Nacional (presencial).
- Universiada Nacional.

### FORMATO POR MODALIDAD

#### League of legends

- Es un título del tipo “Multiplayer Online Battle Arena- MOBA” que es un subgénero de juegos de estrategia en donde dos equipos compiten uno contra otro en un campo de batalla, con el objetivo de destruir la estructura principal enemiga.
- Se juega en equipos PC.
- Cada equipo deberá conformarse por 5 atletas titulares y 2 suplentes.
- El equipo podrá competir con solo 5 atletas titulares como mínimo sin los suplentes.
- Cada IES podrá participar con un equipo mixto.
- El equipo que derribe el Nexo rival será declarado ganador de una partida.
- Se podrá jugar al mejor de 1, 3 o 5 dependiendo la etapa de la competencia.

## Valorant

- Es un shooter en primera persona multijugador, en donde dos equipos (Uno atacante y otro defensor) compiten uno contra otro en un mapa de batalla, con el objetivo de colocar una bomba en un sitio específico mientras el otro equipo defiende el sitio.
- Se juega en equipos PC.
- Cada equipo deberá conformarse por 5 atletas titulares y 2 suplentes.
- El equipo podrá competir con solo 5 atletas titulares como mínimo sin los suplentes.
- Cada IES podrá participar con un equipo mixto.
- Se podrá jugar al mejor de 1, 3 o 5 dependiendo la etapa de la competencia.

## Rocket League

- Es un título híbrido entre un simulador de soccer con vehículos automotores, con el objetivo de anotar el mayor número de goles en la portería contraria.
- Se juega en PC y/o en Play Station o XBOX.
- Cada equipo deberá conformarse por 3 atletas titulares y 1 suplente.
- El equipo podrá competir con solo 3 atletas como mínimo sin los suplentes.
- Cada IES podrá participar con un equipo mixto.
- Se podrá jugar al mejor de 1, 3, 5 o 7 dependiendo la etapa de la competencia.

## FIFA 23

- Es un simulador deportivo de futbol soccer.
- Se juega de manera individual
- Se convocará en consola de nueva generación (PlayStation 5 y/o Xbox Serie X o S).
- Cada equipo deberá conformarse de 2 atletas titulares.
- El equipo podrá competir con solo 1 atleta titular como mínimo.
- Se jugará a ida y vuelta.

## Super Smash Bros Ultimate

- Es un título de peleas con el objetivo de vencer al jugador rival.
- Se juega de manera individual
- Se juega en Nintendo Switch
- Cada equipo deberá conformarse de 2 atletas titulares.
- El equipo podrá competir con solo 1 atleta titular como mínimo.
- Se podrá jugar al mejor de 1, 3, 5 o 7 dependiendo la etapa de la competencia.

## 5.-SISTEMA DE CLASIFICACIÓN

### League of legends.

Etapa Clasificatoria (Online): Se juegan 3 fechas de clasificatorios, cada jornada brinda puntos para tabla general conforme a la tabla de abajo, se juega a doble eliminación, al mejor de 1 y clasifica el top 12 de la tabla general a siguiente fase.

Posición	Torneo 1	Torneo 2	Torneo 3
1°	2200	3300	4400
2°	1600	2400	3200
3° - 4°	1100	1650	2200
5° - 8°	700	1050	1400
9° - 16°	400	600	800
17° - 32°	200	300	400
33° - 64°	100	150	200
65° - 256°	0	0	0

Etapa Clasificatoria Nacional (Chih.): El top 12 se posicionará de mayor a menor en un bracket de doble eliminación, jugándose al mejor de 1, en donde los primeros 4 lugares estarán posicionados con una ronda de ventaja.

Universiada Nacional: Clasifican en total 8 equipos y se posicionan conforme a su lugar en el clasificatorio Nacional de mayor a menor, se jugará un bracket de eliminación directa, al mejor de 3 y la final será al mejor de 5.

### Valorant

Etapa Clasificatoria (Online): Se juegan 3 fechas de clasificatorios, cada una brinda puntos para tabla general conforme a la tabla de abajo, es a doble eliminación, se juega al mejor de 1, pasan 8 equipos a siguiente fase.

Posición	Torneo 1	Torneo 2	Torneo 3
1°	2200	3300	4400
2°	1600	2400	3200
3° - 4°	1100	1650	2200
5° - 8°	700	1050	1400
9° - 16°	400	600	800
17° - 32°	200	300	400
33° - 64°	100	150	200
65° - 256°	0	0	0

Etapa Clasificatorio Nacional (Chih.): Se juega un bracket de doble eliminación al mejor de 1 y clasifican a Universiada Nacional el top 4.

Universiada Nacional (Son.): Se juega un bracket de eliminación directa al mejor de 3 y la final será al mejor de 5.

## Rocket League

Etapa Clasificatoria (Online): Se juegan 3 fechas clasificatorias, cada una brinda puntos para tabla general conforme a la tabla de abajo, se juega a doble eliminación, al mejor de 3, y clasifica el top 16 a la siguiente ronda.

Posición	Torneo 1	Torneo 2	Torneo 3
1°	2200	3300	4400
2°	1600	2400	3200
3° - 4°	1100	1650	2200
5° - 8°	700	1050	1400
9° - 16°	400	600	800
17° - 32°	200	300	400
33° - 64°	100	150	200
65° - 256°	0	0	0

Etapa Clasificatorio Nacional (Chih.): Se juega un bracket de doble eliminación, al mejor de 5, clasifican el top 8 a Universiada Nacional.

Universiada Nacional (Son.): Se juega un bracket de doble eliminación, al mejor de 5 y la final al mejor de 7 con bracket reset.

## FIFA 23

Etapa Clasificatoria (Online): Se juegan 3 fechas clasificatorias, cada una brinda puntos para tabla general conforme a la tabla de abajo, se juega a doble eliminación, ida y vuelta, y clasifica el top 16 a la siguiente ronda.

Posición	Torneo 1	Torneo 2	Torneo 3
1°	2200	3300	4400
2°	1600	2400	3200
3° - 4°	1100	1650	2200
5° - 8°	700	1050	1400
9° - 16°	400	600	800
17° - 32°	200	300	400
33° - 64°	100	150	200
65° - 256°	0	0	0

Etapa Clasificatorio Nacional (Chih.): Se forman 4 grupos de 4 jugadores en tipo round robin, ida y vuelta, clasifican los top 2 de cada grupo a siguiente fase.

Universiada Nacional (Son.): Clasifican 8 jugadores y se juega un bracket de doble eliminación, ida y vuelta y bracket reset.

## Super Smash Brothers Ultimate

Etapa Clasificatoria (Online): Se juegan 3 fechas clasificatorias, cada una brinda puntos para tabla general conforme a la tabla de abajo, se juega a doble eliminación, al mejor de 3, y clasifica el top 16 a la siguiente ronda.

Posición	Torneo 1	Torneo 2	Torneo 3
1°	2200	3300	4400
2°	1600	2400	3200
3° - 4°	1100	1650	2200
5° - 8°	700	1050	1400
9° - 16°	400	600	800
17° - 32°	200	300	400
33° - 64°	100	150	200
65° - 256°	0	0	0

Etapa Clasificatorio Nacional (Chih.): Se forman 4 grupos de 4 jugadores y se juega doble round robin, al mejor de 5, clasifican los top 2 de cada grupo a siguiente fase.

Universiada Nacional (Son.): Clasifican 8 jugadores y se juega un bracket de doble eliminación al mejor de 5 y la final al mejor de 7.

## 5.-PROGRAMA

El sistema de competencia para la Universiada Nacional será:

**Primer día:** arribo de competidores y junta técnica.

**Segundo día:** inicio de competencia

- League of legends: Se juegan cuartos de final
- Valorant: Se juegan Semifinales
- Smash Bros: Se juegan cuartos de final
- Rocket League: Se juegan cuartos de final
- FIFA 23: Se juegan cuartos de final

**Tercer día:**

- League of legends: Se juegan semifinales
- Valorant: Se juega final
- Smash Bros: Se juegan semifinales y final
- Rocket League: Se juegan semifinales
- FIFA 23: Se juegan semifinales y final

**Cuarto día:**

- League of legends: Se juega la final
- Rocket League: Se juega la final

Quinto día: salidas.

## 6.-UNIFORMES

Todos los jugadores deberán presentarse debidamente uniformados y éstos deberán coincidir en colores y diseño con la IES que representan, así como portar de manera obligatoria el logotipo oficial del CONDDE en la manga izquierda, manga derecha o en la parte superior frontal de la playera, con medidas de 6 cm de alto por ancho en proporción, así como portar el logotipo de College Collision, en caso de no portar dichos logos no se les permitirá competir. (Véase Manual de Uniformes).

## 7.-INSTALACIÓN Y MATERIAL OFICIAL

En el evento existirá al menos un área de competencia (Equipos PCs con los videojuegos instalados con periféricos básicos estándar) proporcionado por el comité organizador.

## 8.-PROTESTAS

Toda protesta deberá ser elaborada en tiempo y forma, de acuerdo a lo establecido en el Reglamento General del CONDDE.

## 9.-ENTRENADORES

Todos los entrenadores deberán estar debidamente registrados en el Formato de Registro del CONDDE y presentar obligatoriamente su credencial vigente, se podrá avalar a un entrenador por IES siempre y cuando tenga al menos 8 clasificados a cualquier evento presencial.

## 10.-JUECES Y ÁRBITROS

La Liga (Enjoy Esports League) será la encargada de designar al responsable de arbitraje, así como al resto de los oficiales de la liga.

## 11.-SORTEO

En los clasificatorios no existirá sorteo dado que son Brackets de doble eliminación. El posicionamiento de estos Brackets se realizará de manera aleatoria.

## 12. JUNTA TÉCNICA

La junta técnica de la etapa clasificatoria, se realizará un día antes del inicio de la competencia las 20:00hrs de manera virtual.

Para la etapa del clasificatorio Nacional y Universiada, la junta técnica se realizará un día antes del inicio de la competencia a las 20:00 horas en el lugar que determine la sede.

Cada representante de equipo deberá entregar la cédula de inscripción original firmada y sellada por el Delegado Estatal y Coordinador General de la Región que compete.

### 13.-REGLAMENTO

Las Reglas para cualquier evento convocado, avalado y/o patrocinado por el CONDDE serán, el Reglamento General del CONDDE vigente, las de este Anexo Técnico y las del Reglamento General de College Collision vigente.

### 16.- JURADO DE APELACIÓN

Actúan únicamente dentro del marco de la Universiada Nacional, deberá ser instaurado dentro de la Junta Técnica de cada disciplina, lo cual quedará asentado en la minuta de la reunión y estará integrado como lo establece el Reglamento General del CONDDE.

### 17.- SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Sistema de Puntuación para definir el primer lugar nacional del deporte en puntos:

Puntuación deportes de Conjunto

LUGAR	PUNTOS
1°	17
2°	15
3°	14
4°	13
5°	12
6°	11
7°	10
8°	9

### 18.- PREMIACIÓN

La premiación será para el primero, segundo y tercer lugar de cada modalidad.



## 19.- RIESGO DEPORTIVO

El comité organizador declina toda responsabilidad en caso de cualquier accidente ocurrido durante el evento por considerarlo como riesgo deportivo.

## 18.-TRANSITORIOS

Los casos no previstos en el presente Anexo Técnico serán atendidos por la Comisión Nacional Técnica, en segunda instancia por el Jurado de Apelación y en tercera instancia por la Comisión de Honor y Justicia del evento en curso.

*ESTE ANEXO TÉCNICO APLICA EN TODOS LOS EVENTOS CONVOCADOS, AVALADOS Y/O PATROCINADOS POR EL CONDDE; MODIFICA LAS DISPOSICIONES ANTERIORES Y ENTRA EN VIGOR A PARTIR DEL 01 DE FEBRERO DEL 2023, DE CONFORMIDAD A LA APROBACIÓN DE LA COMISIÓN NACIONAL TÉCNICA DE COLLEGE COLLISION ESPORTS.*

*Ciudad de México, 01 de febrero del 2023.*